

멀티미디어디자인과(주간) 교육과정표

2023학년도

학과장:

구윤희

(서명)

구분	교과목명	과목구분	수업형태	시수		학점	이수시기				
				이론	실습		1-1	1-2	2-1	2-2	
교양	라이프멘토링(1)	진로상담	실습		1	1	○				
	라이프멘토링(2)	진로상담	실습		1	1		○			
	취업과진로(1)	진로상담	실습		1	1			○		
	취업과진로(2)	진로상담	실습		1	1				○	
	글쓰기와의사소통	직업기초	이론	2		2			○		
	문제해결과기술적용	직업기초	이론	2		2		○			
	트렌드리서치	핵심	이론	2		2	○				
	미디어이해	핵심	이론	2		2				○	
	창업과정영	핵심	이론	3		3		○			
	계			-	11	4	15	3	6	3	3
	전공	이커머스디자인기초	NCS	실습		3	3	○			
편집디자인기초		NCS	실습		3	3	○				
영상편집1		NCS	실습		3	3	○				
시각디자인기초		NCS	실습		3	3	○				
광고사진촬영 1		NCS	실습		3	3	○				
UX디자인기초		NCS	실습		3	3	○				
UX디자인		NCS	실습		3	3		○			
광고사진촬영 2		NCS	실습		3	3		○			
영상편집2		NCS	실습		3	3		○			
편집디자인		NCS	실습		3	3		○			
빅데이터와 SNS마케팅		NCS	이론	2		2		○			
이커머스디자인		NCS	실습		3	3			○		
디지털편집실무1		NCS	실습		3	3			○		
브랜드아이덴티티		NCS	실습		3	3			○		
영상광고디자인1		NCS	실습		3	3			○		
온라인마케팅운영		NCS	실습		2	2			○		
영상광고디자인2		NCS	실습		2	2				○	
디지털편집실무2		NCS	실습		2	2				○	
미디어프로젝트		일반	실습		2	2				○	
포트폴리오		일반	실습		2	2				○	
캡스톤디자인		일반	실습		2	2				○	
현장실습		현장실습(학기선택)	계절수업	실습		4	2			○	○
계			-	2	58	58	18	14	16	12	
총계	교양과목		-	11	4	15	3	6	3	3	
	전공과목		-	2	58	58	18	14	16	12	
	합계		-	13	62	73	21	20	19	13	

멀티미디어디자인과(주문식) 교육과정표

2023 학년도 2학년

학과장: 구윤희 (서명)

구분	교과목명	과목구분	수업 형태	시수		학점	이수시기		
				이론	실습		2-1	2-2	
교양	취업과진로(1)	진로상담	실습		1	1	○		
	취업과진로(2)	진로상담	실습		1	1		○	
	문제해결과기술적용	직업기초	이론	2		2	○		
	계		-		2	2	4	3	1
전공	이커머스실무	NCS	실습		3	3	○		
	편집실무	NCS	실습		3	3	○		
	브랜드디자인개발	NCS	실습		3	3	○		
	광고영상디자인1	NCS	실습		3	3	○		
	e마케팅실무	NCS	실습		2	2	○		
	광고영상디자인2	NCS	실습		2	2		○	
	미디어콘텐츠개발	NCS	실습		2	2		○	
	뉴미디어프로젝트	일반	실습		3	3		○	
	포트폴리오	일반	실습		2	2		○	
	캡스톤디자인	일반	실습		2	2		○	
			이론			0			
			이론			0			
			이론			0			
	현장실습	현장실습	계절수업	실습		4	2	○	○
				실습			0		
계		-		0	29	27	16	13	
총계	교양과목 계		-	2	2	4	3	1	
	전공과목 계		-	0	29	27	16	13	
	합 계		-	2	31	31	19	14	

* 현장실습을 계절수업에 운영하는 경우, 교육과정은 실습기간 직전학기에 포함하여 편성하며 성적평가는 교학규정에 따름