

e크리에이터과(주간) 교육과정표

2021학년도

학과장: 최 성 복 (서명)

구 분	교과목명	과목구분	수업 형태	시수		학점	이수시기			
				이론	실습		1-1	1-2	2-1	2-2
교양	라이프멘토링(1)	진로상담	실습		1	1	○			
	라이프멘토링(2)	진로상담	실습		1	1		○		
	취업과진로(1)	진로상담	실습		1	1			○	
	취업과진로(2)	진로상담	실습		1	1				○
	ICT활용실무	직업기초	실습		2	2	○			
	엑셀과수리기초	직업기초	실습		2	2		○		
	컴퓨터와창업	기초	이론	2		2	○			
	인터넷윤리	기초	이론	2		2		○		
	계				4	8	12	5	5	1
전공	썸네일기획과제작(포토샵)	NCS	실습		3	3	○			
	미디어와저작권	일반	이론	3		3	○			
	미디어글쓰기	일반	실습		3	3	○			
	인터넷방송시스템구축과운영	일반	실습		3	3	○			
	영상편집(1)(프리미어프로)	NCS	실습		3	3	○			
	온라인플랫폼의이해	일반	실습		3	3		○		
	영상기획	일반	실습		3	3		○		
	사진과영상	일반	실습		3	3		○		
	e크리에이터 실습	NCS	실습		3	3		○		
	영상편집(2)(프리미어프로)	NCS	실습		3	3		○		
	모션그래픽스	일반	실습		3	3			○	
	1인미디어와플랫폼활용	일반	이론	2		2			○	
	음악과영상	일반	실습		3	3			○	
	일러스트디자인(일러스트)	NCS	실습		3	3			○	
	방송실습(1)	NCS	실습		3	3			○	
	미디어마케팅	일반	실습		3	3				○
	영상템플릿제작	일반	실습		3	3				○
	MCN비즈니스의이해	일반	이론	3		3				○
	캡스톤디자인	일반	실습		3	3				○
	방송실습(2)	NCS	실습		3	3				○
현장 실습	현장실습	계절수업		4	2			○		
계		-		8	55	61	15	15	16	15
총계	교양과목	-		4	8	12	5	5	1	1
	전공과목	-		8	55	61	15	15	16	15
	합 계	-		12	63	73	20	20	17	16

* 현장실습을 계절수업에 운영하는 경우, 교육과정은 실습기간 직전학기에 포함하여 편성하며 성적평가는 교학규정에 따름